

Efeito 55 – Democracia em Jogo

APRESENTAÇÃO:

O jogo começa no dia 12 de maio de 2016, após a sessão que durou 20 horas e 33 minutos no Senado e admitiu a abertura do processo de impeachment da presidenta Dilma Rousseff. No placar inicial estão 55 senadores a favor, 22 contra, 3 ausências e 1 abstenção. A partir de agora começam os 180 dias do julgamento que definirá o afastamento definitivo ou não da presidenta.

Com 50 cartas baseadas em fatos reais, divididas entre manobras políticas, eventos de mídia, ações de movimentos sociais e cartas-curingas que podem provocar reviravoltas a cada partida, os jogadores devem contar com boa estratégia, alguma sorte e, em se tratando do cenário político brasileiro, a possibilidade de qualquer coisa acontecer.

Desenvolvido de forma colaborativa no laboratório de arte e tecnologia Nuvem durante o Contralab:Reboot, de 10 a 17 de julho de 2016, Efeito 55 é um jogo de tabuleiro que pode ser baixado gratuitamente em www.efeito55.com.br. Todo o projeto está disponível para livre reprodução e modificação sob a licença Creative Commons. O objetivo é debater de forma lúdica alguns acontecimentos que estão em jogo neste processo de impeachment.

3. Encerrando o jogo: Ao final do uso de todas as cartas do baralho ou com a carta de antecipação da votação do impeachment, encerra-se o jogo e totalizam-se os votos, sendo 54 votos ou mais para a aprovação do impeachment.

Ganham aqueles que atigirem a carta objetivo.

Efeitos colaterais:

Pessoas sob o efeito deste jogo relataram confusão mental, dúvidas morais, raiva de conteúdos da mídia, indignação geral.

Posologia:

Pode-se jogar mais de uma vez ao dia, mantendo-se os níveis toleráveis dos efeitos colaterais relatados. Em caso de brigas entre amigos, reduzir a dosagem gradativamente até as coisas se acalmarem. O Efeito 55 não se responsabiliza pela mistura desse jogo com outras substâncias.

Caso persistam os sintomas, a população deve ser consultada.

Compartilhe sua experiência: www.efeito55.com.br

CURIOSIDADES E OUTRAS OBSERVAÇÕES

EFEITO 55

BULA DO JOGO

EFEITO 55

Uso livre. Recomendado especialmente para maiores de 16 anos com título de eleitor.

Composição:

1 tabuleiro com os rostos dos 81 integrantes do Senado brasileiro no primeiro semestre de 2016, composto por 70 homens e 11 mulheres. 6 cartas de objetivos, sendo 3 A FAVOR e 3 CONTRA o impeachment. 50 cartas com as principais manobras e eventos reais ocorridos após a aceitação da abertura do processo de impeachment no Senado, dia 12 de maio de 2016.

Características:

Jogo de estratégia, investigação, contextualização e ação políticas.

Indicações:

Para cidadãos interessados pelo jogo político que acontece no cenário brasileiro e as relações entre diferentes poderes e outras instâncias sociais.

Contra-indicações:

Pessoas antidemocráticas, violadores dos direitos humanos, quem não sabem brincar sem brigar.

Modo de usar:

O jogo começa sob o efeito dos 55 votos que foram deferidos a favor da abertura do processo de impeachment de Dilma Rousseff. Através das cartas de eventos e/ou manobras, as/os jogadoras/es devem atingir a carta objetivo, jogando A FAVOR (+ votos) ou CONTRA (- votos), marcando na borda do tabuleiro a pontuação com algum comprimido ou grão de alimento não perecível. Sendo necessário 54 votos para aprovar o afastamento definitivo após os 180 dias de investigação.

1. De finindo objetivo das jogadoras(es): Embaralhe as cartas de objetivos CONTRA ou A FAVOR do impeachment, de acordo com a quantidade de jogadores, que deve ser sempre par (2, 4 ou 6), cada jogador deve retirar uma carta e apresentar essa informação somente ao final do jogo.

2. Iniciando uma rodada: Embaralhe as 50 cartas de eventos do jogo, e distribua 3 cartas de eventos para cada jogador(a) e o restante formam uma pilha de cartas. Correndo contra o relógio, em sentido anti-horário, cada jogador(a) baixa uma carta sob o tabuleiro e pega outra do baralho. Ao final da rodada, somam-se os pontos a favor (+) ou contra (-) o impeachment e marca-se o número de votos no tabuleiro.

O jogo já começa com o efeito dos 55 votos a favor da admissibilidade do processo de impeachment, sendo 1 voto a mais do necessário para que o impeachment passe e a presidenta seja afastada definitivamente.

Existem 50 cartas, com valências positivas (+ a favor do impeachment) ou contra (-), algumas cartas neutras para realização de estratégias e manobras de acordo com seu objetivo. A totalização das cartas de valência é igual a 0 ou -1, ou seja, somando todos os pontos das cartas o resultado final pode ser 54 ou 53 votos (depende de qual carta começa o jogo). Porém, o resultado pode mudar de acordo com sua estratégia e manobras para atingir sua carta objetivo.